

2026年9月30日  
株式会社ミマモルメ



## 【STEAM 教育のプログラボ教育事業運営委員会】 2026年11月に「プログラボ 荻窪」「プログラボ 大倉山」を開校 ～10月3日から無料体験会を開催～

阪急阪神ホールディングスグループの株式会社ミマモルメ（本社：大阪市福島区、社長：藤井啓詳）と読売テレビ放送株式会社が構成するプログラボ教育事業運営委員会は、2026年11月に「プログラボ 荻窪」（東京都杉並区）、「プログラボ 大倉山」（神奈川県横浜市）を開校します。

「プログラボ 荻窪」「プログラボ 大倉山」は、東京地下鉄株式会社が運営する教室となります。



＜プログラボの授業の様子＞

「プログラボ」は、2016年に『私たちは、ロボットプログラミング教育を通じて、未来を担う子どもたちの「夢を実現するチカラ」を育みます。』の教育理念を掲げ、「知識・技能」だけでなく「思考力・判断力・表現力」を持ち、「主体性をもって多様な仲間と協働できる」、真に社会に求められる人材を輩出したいという思いでスタートし、実践しています。

直営校・フランチャイズ校合わせて全国約80校を運営し、これまで20,000名以上の子どもたちに教育をお届けしています。

今後も「プログラボ」は、様々な活動を通じ、1人でも多くの子どもたちの「夢を実現するチカラ」を育めるよう取り組んでまいります。

開校する「プログラボ 荻窪」、「プログラボ 大倉山」の概要は、次のとおりです。

## 【各校の概要について】

### (1) 住所

| 教室名          | 最寄駅                                 | 住所                                     | 開校予定月    |
|--------------|-------------------------------------|----------------------------------------|----------|
| プログラボ<br>荻窪  | 東京メトロ 丸ノ内線<br>JR 中央・総武線<br>荻窪駅 徒歩3分 | 東京都杉並区荻窪5丁目29-20<br>パシフィックアークビル3階      | 2026年11月 |
| プログラボ<br>大倉山 | 東急東横線<br>大倉山駅 徒歩1分                  | 神奈川県横浜市港北区大倉山3-1-3<br>大和地所大倉山駅前ビル3階A号室 | 2026年11月 |

### (2) 対象者

未就学年長～中学生

### (3) 開設予定コース

プレビギナー、プレスタンダード

※他のコースについては、順次開講する予定です。

### (4) 無料体験会

2026年10月3日以降、随時開催予定です。

開催日程の詳細はプログラボウェブサイトをご覧ください。

予約はプログラボウェブサイトからお申込みいただけます。 (<https://www.proglab.education/>)

### (5) お問い合わせ先

0570-200-710 (ナビダイヤル)

(9:30～17:30 土・日・祝日を除く。)

## 【株式会社ミマモルメの概要】

- 1 本 社 大阪市福島区福島3丁目14番24号
- 2 資 本 金 1億円 (阪神電気鉄道株式会社100%出資)
- 3 設 立 2017年8月8日
- 4 代 表 者 代表取締役社長 藤井 啓詳
- 5 事 業 内 容 あんしん事業 (ミマモルメ) ・教育事業 (プログラボ)
- 6 ホームページ ミマモルメ <https://www.hanshin-anshin.jp/>  
プログラボ <https://www.proglab.education/>

## 【ロボットプログラミング教室「プログラボ」の概要】

- 1 教育理念 私たちは、ロボット・プログラミング教育を通じて、未来を担う子どもたちの「夢を実現するチカラ」を育みます。

### 「夢を実現するチカラ」とは

#### ① 「学びに対する喜び・意欲」

知識と論理的な思考方法を身につけ、それを実践することで、学ぶ喜びを体感し、意欲的に学ぶ姿勢、問題解決力を養います。



- ② 「視野や興味の幅を広げ、それを深く追求する心」  
身のまわりのさまざまな物事に興味を持つ好奇心と、  
興味を持った物事に対して深く掘り下げる探究心を育みます。
- ③ 「自らの力でやり抜く精神」  
失敗を恐れず、試行錯誤を重ね、主体性と最後までやり抜く力を育てます。

2 対 象 者 未就学年長～高校生

3 内 容 主に「教育版レゴ® マインドストーム® EV3」や「レゴ® エデュケーション SPIKE™ プライム」を用いて、モーターや各種センサーを使ってロボットを組み立て、ビジュアルアイコンを使ったソフトウェアでプログラミングを行います。

以 上