

**【STEAM 教育のプログラボ教育事業運営委員会】**  
**2022年11月に「プログラボ 鳥栖」を新たに開校**  
**～全国で78校に！10月から体験会を実施します～**

阪急阪神ホールディングスグループの株式会社ミマモルメ（本社：大阪市福島区、社長：小坂光彦）が、讀賣テレビ放送株式会社（本社：大阪市中央区、社長：大橋善光）と共同で構成する**プログラボ教育事業運営委員会**は、**2022年11月に「プログラボ 鳥栖」（佐賀県鳥栖市）を新たに開校**します。



<プログラボの授業の様子>

「プログラボ 鳥栖」は、JR九州グループの**JR九州システムソリューションズ株式会社**（本社：福岡市博多区、社長：香月裕司）が運営する7校目の教室になります。

プログラボ教育事業運営委員会が運営する「プログラボ」は、2016年、「知識・技能」だけでなく「思考力・判断力・表現力」を持ち、「主体性をもって多様な仲間と協働できる」真に社会に求められる人材を輩出したいという思いでスタートしました。

現在、直営校・フランチャイズ校合わせて**全国1都1道2府7県76校**（※1）に、**約7,100名**が在籍しています。また、自治体等への**プログラミング教育の導入支援**なども行っています。

（※1）2022年11月に神奈川県海老名市に開校予定の1校及び本お知らせの1校を合わせ、全国で78校に拡大します。

また、2020年度からはロボットプログラミングにとどまらず、未来を担う子ども達に対し広く**STEAM教育**（※2）を実施すべく、中高生向けのAI開発講座「AIラボ」など新たな講座を開講し教育理念の実現を目指しています。2022年5月からは「**企業向け研修事業**」を開始し、**既存の枠組みにとらわれず、新たな価値を生み出すことを目指す企業、教育機関、自治体に、プログラボが培った知見を応用し、チームでプロジェクトに取り組む研修プログラムを提供**しています。

（※2）STEAM教育とは、「Science：科学」、「Technology：技術」、「Engineering：工学」、「Art：教養・芸術」、「Mathematics：数学」の頭文字をとった言葉で、ロボットやAIなどの科学技術が急速に発展している中で、**新たな価値や変化を生み出すことのできる人材を育てる**ため、海外ではこれらの領域を重視した教育が盛んに行われています。

今回新たに開校する「プログラボ 鳥栖」の概要は、次ページのとおりです。

## 【「プログラボ 鳥栖」の概要】

### (1) 住所

佐賀県鳥栖市本鳥栖町537-1 フレスポ鳥栖1F ハッシュタグTOSU  
(JR鳥栖駅から徒歩1分)

### (2) 対象者

未就学年長～中学生

### (3) 開設コース

プレビギナー、プレスタンダード

(11月～2023年3月までの5か月間のコースです。2023年4月からのビギナー、スタンダードI・IIにつながります。)

他のコースについては、2023年度以降に順次開講していきます。

### (4) 体験会

2022年10月から開催予定です。

無料体験会開催日程はプログラボHPをご覧ください。

予約はプログラボHPからお申込みいただけます。<https://www.proglab.education/>

### (5) お問い合わせ先

0570-200-710 (ナビダイヤル)

(9:30～17:30 土・日・祝日を除く。)

## 【参考1】株式会社ミマモルメの概要

- |           |  |
|-----------|--|
| 1 本 社     | 大阪市福島区福島3丁目14番24号  |
| 2 資 本 金   | 1億円 (阪神電気鉄道株式会社100%出資)   |
| 3 設 立     | 2017年8月8日  |
| 4 代 表 者   | 代表取締役社長 小坂 光彦  |
| 5 事 業 内 容 | あんしん事業 (ミマモルメ) ・教育事業 (プログラボ)   |
| 6 ホームページ  | ミマモルメ <a href="https://www.hanshin-anshin.jp/">https://www.hanshin-anshin.jp/</a><br>プログラボ <a href="https://www.proglab.education/">https://www.proglab.education/</a> |

## 【参考2】ロボットプログラミング教室「プログラボ」の概要

- 1 教育理念 私たちは、ロボット・プログラミング教育を通じて、未来を担う子ども達の「夢を実現するチカラ」を育みます。

### 「夢を実現するチカラ」とは

- ① 学びに対する喜び・意欲  
知識と論理的な思考方法を身につけ、それを実践することで、学ぶ喜びを体感し、意欲的に学ぶ姿勢、問題解決力を養います。
- ② 視野や興味の幅を広げ、それを深く追求する心  
身のまわりのさまざまな物事に興味を持つ好奇心と、興味を持った物事に対して深く掘り下げる探究心を育みます。
- ③ 自らの力でやり抜く精神  
失敗を恐れず、試行錯誤を重ね、主体性と最後までやり抜く力を育てます。



- 2 対 象 者 未就学年長～高校生

3 内 容 主に教育版レゴ® マインドストーム® EV3やレゴ® エデュケーション SPIKE™ プライムを用いて、モーターや各種センサーを使ってロボットを組み立て、ビジュアルアイコンを使ったソフトウェアでプログラミングを行います。

4 料金体系（入会金、教材費は不要）

コース	授業時間	月額料金（税込）
キンダー（対象：未就学年長）	50分×月2回	7,150円
プレビギナー（対象：未就学年長～小学2年生）	50分×月3回	10,780円
プレスタンダード（対象：小学3年生～中学生）		
ビギナー（対象：未就学年長～小学2年生）		
スタンダードⅠ（対象：小学1年生～3年生）		
スタンダードⅡ（対象：小学3年生～中学生）	90分×月3回	13,750円
アドバンスⅠ（対象：スタンダードⅡ修了者）		
アドバンスⅡ（対象：アドバンスⅠ修了者）		14,850円
アドバンスⅢ（対象：アドバンスⅡ修了者）		
エクスプローラ（対象：アドバンスⅢ修了者）		

以上