

## 【STEAM 教育のプログラボ教育事業運営委員会】 2024年5月に埼玉県では初となる「プログラボ 武蔵浦和」を開校 ～2月から無料体験会を開催～

阪急阪神ホールディングスグループの株式会社ミマモルメ（本社：大阪市福島区、社長：小坂光彦）が、読賣テレビ放送株式会社（本社：大阪市中央区、社長：大橋善光）と共同で構成するプログラボ教育事業運営委員会は、2024年5月に埼玉県では初となる「プログラボ 武蔵浦和」（埼玉県さいたま市）を開校します。



＜プログラボの授業の様子＞

「プログラボ 武蔵浦和」は、JR東日本グループの株式会社JR中央線コミュニティデザイン（本社：東京都小金井市、社長：高橋好一）が運営する教室で、JR東日本武蔵浦和駅の高架下会議室を活用して開校されます。

プログラボ教育事業運営委員会が運営する「プログラボ」は、2016年に『私たちは、ロボットプログラミング教育を通じて、未来を担う子ども達の「夢を実現するチカラ」を育みます。』の教育理念の下、「知識・技能」だけでなく「思考力・判断力・表現力」を持ち、「主体性をもって多様な仲間と協働できる」真に社会に求められる人材を輩出したいという思いでスタートし、実践しています。

現在、直営校・フランチャイズ校合わせて全国1都1道2府9県82校に、約8,000名が在籍しています。「プログラボ」では、様々な活動を通じ、今後も1人でも多くの子ども達の「夢を実現するチカラ」を育めるよう取り組んでまいります。

2020年度からはロボットプログラミングにとどまらず、中高生向けのAI開発講座「AIラボ」など新たな講座を開講し、未来を担う子ども達に対して広くSTEAM教育<sup>(※)</sup>を実施することで教育理念の実現を目指しています。

また、プログラボでは、自治体等へのプログラミング教育の導入支援や研修事業を行っています。

※ STEAM教育とは、「Science:科学」、「Technology:技術」、「Engineering:工学」、「Art:教養・芸術」、「Mathematics:数学」の頭文字をとった言葉です。ロボットやAIなどの科学技術が急速に発展している中で、新たな価値や変化を生み出すことのできる人材を育てるため、海外ではこれらの領域を重視した教育が盛んに行われています。

開校する「プログラボ 武蔵浦和」の概要は、以下のとおりです。

## 【「プログラボ 武蔵浦和」の概要】

### (1) 住所

埼玉県さいたま市南区别所7丁目177-6  
(JR 武蔵浦和駅高架下会議室)

### (2) 対象者

未就学年長～小学生

### (3) 開設コース

キンダー、ビギナー、スタンダードⅡ

### (4) 体験会

2024年2月以降、随時開催予定です。

無料体験会の開催日程はプログラボHPをご覧ください。

予約はプログラボHPからお申込みいただけます。 (<https://www.proglab.education/>)

### (5) お問い合わせ先

0570-200-710 (ナビダイヤル)  
(9:30～17:30 土・日・祝日を除く。)

## 【2024年度新規ご入会キャンペーン実施中】

2024年4月8日(月)消印有効で入塾書類をご郵送いただいた方には、初回2か月の授業料がお得になるキャンペーンを実施しています。この機会にぜひご検討ください。

## 【参考1】株式会社ミマモルメの概要

- |           |  |
|-----------|--|
| 1 本 社     | 大阪市福島区福島3丁目14番24号  |
| 2 資 本 金   | 1億円(阪神電気鉄道株式会社100%出資)  |
| 3 設 立     | 2017年8月8日  |
| 4 代 表 者   | 代表取締役社長 小坂 光彦  |
| 5 事 業 内 容 | あんしん事業(ミマモルメ)・教育事業(プログラボ)  |
| 6 ホームページ  | ミマモルメ <a href="https://www.hanshin-anshin.jp/">https://www.hanshin-anshin.jp/</a><br>プログラボ <a href="https://www.proglab.education/">https://www.proglab.education/</a> |

## 【参考2】ロボットプログラミング教室「プログラボ」の概要

- 1 教育理念 私たちは、ロボット・プログラミング教育を通じて、未来を担う子ども達の「夢を実現するチカラ」を育みます。

### 「夢を実現するチカラ」とは

- ① 学びに対する喜び・意欲  
知識と論理的な思考方法を身につけ、それを実践することで、学ぶ喜びを体感し、意欲的に学ぶ姿勢、問題解決力を養います。
- ② 視野や興味の幅を広げ、それを深く追求する心  
身のまわりのさまざまな物事に興味を持つ好奇心と、興味を持った物事に対して深く掘り下げる探究心を育みます。
- ③ 自らの力でやり抜く精神  
失敗を恐れず、試行錯誤を重ね、主体性と最後までやり抜く力を育てます。



2 対象者 未就学年長～高校生

3 内容 主に「教育版レゴ® マインドストーム®EV3」や「レゴ® エデュケーション SPIKE™ プライム」を用いて、モーターや各種センサーを使ってロボットを組み立て、ビジュアルアイコンを使ったソフトウェアでプログラミングを行います。

4 2024年度料金体系（月額料金のみで、入会金・教材費は不要）

コース	授業時間	月額料金（税込）
ビギナーⅠ（対象：未就学年長～小学2年生）※	50分×月2回	8,140円
ビギナーⅡ（対象：未就学年長～小学2年生）※	50分×月3回	11,770円
スタンダードⅠ（対象：小学1年生～3年生）		
スタンダードⅡ（対象：小学3年生～中学生）	90分×月3回	14,850円
アドバンスⅠ（対象：スタンダードⅡ修了者）		
アドバンスⅡ（対象：アドバンスⅠ修了者）		15,950円
アドバンスⅢ（対象：アドバンスⅡ修了者）		
エクスプローラ（対象：アドバンスⅢ修了者）		

※校舎により対象学年・名称が異なる場合があります。

以上