

各 位

2025年3月28日

オーエス株式会社

## ProgLab presents「ロボットプログラミングで創る！動かす！ ～ブロックと機械のしくみで不思議な宇宙人をつくろう！～」 ワークショップ開催

### 4月29日（火・祝）OSシネマズ神戸ハーバーランドにて！

神戸市でシネマコンプレックス「OSシネマズ」を運営するオーエス株式会社（本社：大阪市北区、代表取締役：高橋秀一郎）は、プログラボ教育事業運営委員会が運営するロボットプログラミング教室「プログラボ」（住所：大阪市福島区、代表者：株式会社ミマモルメ 代表取締役社長 藤井 啓詳）とコラボレーションし、オーエスが展開する「CINE LAB（シネラボ）」の一環として、ロボット教材『レゴ® エデュケーション SPIKE™ プライム』を活用したワークショップ『ロボットプログラミングで創る！動かす！～ブロックと機械のしくみで不思議な宇宙人をつくろう！～』を、4月29日（火・祝）にOSシネマズ神戸ハーバーランドのロビーにて開催します。



#### ■ 本ワークショップの魅力

『ロボットプログラミングで創る！動かす！～ブロックと機械のしくみで不思議な宇宙人をつくろう！～』は、子どもたちがロボットプログラミングを通じて想像力と創造力を育む体験ができます。ロボット教材を活用し、自分だけの「宇宙人」を作り、プログラミングによって動かしながら、楽しく学ぶことができます。初心者でも安心して取り組める内容となっており、ロボットが動く様子を見ながら自然にプログラミングの基礎を身につけられるだけでなく、参加者それぞれが作ったロボット作品を並べ動かすことで、協力して何かを作り上げる達成感を味わうこともできます。プログラミングの楽しさを体験できるだけでなく、創造力やチームワークの大切さも学べる特別なワークショップです。

#### 『ロボットプログラミングで創る！動かす！～ブロックと機械のしくみで不思議な宇宙人をつくろう！～』ワークショップ内容

1. 宇宙に関するテーマを発表し、映像などを見ながら想像力を広げます
2. ロボット教材の基本的な使い方や、プログラミングの基礎をレクチャーします
3. 基本的なプログラムや動作ができれば、自分のアイデアを活かして自由に制作します
4. ロボット教材に加え、色画用紙などの工作材料を使い、自分だけの宇宙人を仕上げます
5. みんなで作品を並べ、作品を発表します

#### ※フリー体験枠について

当日の飛び入り参加もOK！簡単なロボットプログラミング体験や、レゴ®ブロックを使った遊びができます

（※CINE LAB 会員登録が必要）

## ■ イベント概要

イベント名	ロボットプログラミングで創る！動かす！ ～ブロックと機械のしくみで不思議な宇宙人をつくろう！～
開催日時	2025年4月29日（火・祝） ①10:00～11:30 ②13:30～15:00
開催場所	OS シネマズ神戸ハーバーランド ロビー中央 特設会場
対象	小学生
定員	各回 12名
料金	1,000円(税込み) ※会場までの交通費は各自でのご負担となります
お申し込み	右記 二次元コードまたは URL ( <a href="https://lin.ee/YLeJXrK">https://lin.ee/YLeJXrK</a> ) より LINE で「CINE LAB」を友だち登録した後、トークルームの応募フォーム よりお申し込みください
申込期間	3月28日～4月28日 ※定員になり次第終了します
主催	プログラボ教育事業運営委員会 株式会社ミマモルメ
共催	オーエス株式会社



※3月28日時点の情報です。内容については今後追加・変更になる場合がございます



### CINE LAB (シネラボ)

映画館を拠点に、多様な学びと創造の場を提供するワークショッププロジェクトです。防災や環境問題、プログラミング、クラフトなど、多彩なテーマで開催。映画館のスクリーンやロビーを活用し、参加者が発表や体験を共有できる場を創出しています。映画館を単なる鑑賞の場にとどめず、地域文化の発信拠点として活用し、新たな学びの機会を提供することを目指しています。

## ■ プログラボ教育事業運営委員会 概要

設立	2015年12月18日
代表者	株式会社ミマモルメ 代表取締役社長 藤井啓詳
事業内容	ロボットプログラミング教室「プログラボ」
教室数	全国80校以上（関西・関東他全国各地）
URL	<a href="https://www.proglab.education">https://www.proglab.education</a>
Instagram	<a href="https://www.instagram.com/proglab.education/">https://www.instagram.com/proglab.education/</a>



## ■ 株式会社ミマモルメ 会社概要

本社	大阪市福島区福島 3-14-24 福島阪神ビルディング 5階
設立	2017年8月8日
代表者	代表取締役社長 藤井啓詳
事業内容	あんしん事業（ミマモルメ）・教育事業（ロボットプログラミング教室「プログラボ」）
URL	<a href="https://www.hanshin-anshin.jp/">https://www.hanshin-anshin.jp/</a>



■ OSシネマズ神戸ハーバーランド（会場）概要

所在地 神戸市中央区東川崎町 1 丁目 7 番 2 号  
神戸ハーバーランド umie サウスモール 5 階

アクセス JR 神戸駅中央改札口から徒歩約 5 分

URL <https://www.oscinemas.net/cgi-bin/pc/site/det.cgi?tsc=21120>

X [@OS\\_Cinemas](https://twitter.com/OS_Cinemas)

Instagram [https://www.instagram.com/os\\_cinemas/](https://www.instagram.com/os_cinemas/)  
@os\_cinemas

OS cinemas



■ オーエス株式会社 会社概要

本社 大阪市北区小松原町 3 番 3 号 OSビル 12 階

設立 1946 年 12 月

代表者 代表取締役 高橋 秀一郎

拠点 大阪（本社）・兵庫・東京

事業内容 エンタメ・サービス事業／不動産事業

URL <https://www.osgroup.co.jp/>

阪急阪神東宝グループ  
OS株式会社



《本件に関するお問い合わせ先》

オーエス株式会社 エンタメ・サービス事業部 担当：大橋、川井  
TEL：06-6361-3556 MAIL：[oscustomer@osgroup.jp](mailto:oscustomer@osgroup.jp)

ProgLab プレゼンツ

## ロボットプログラミングで創る！動かす！

～ブロックと機械のしくみで不思議な宇宙人をつくろう！～

2025 **4.29** ① 10:00-11:30  
火・祝 ② 13:00-14:30OSシネマズ 神戸ハーバーランド 特設会場  
対象：小学生以上のお子様参加費  
1,000円  
事前予約制

## ここがポイント

- 1 ロボット  
×  
プログラミング  
×  
ストーリー
- 2 楽しく学ぶ  
プログラミングの入口
- 3 協力して作りあげる  
達成感

## イベント内容

使用教材：レゴ® エデュケーション SPIKE™ プライム

- ① テーマについて発表！宇宙の映像を見ながら想像力を膨らませよう！
- ② ロボット教材の使い方とプログラミングの基礎をレクチャー！
- ③ 簡単なしくみやプログラミングができたなら自由制作タイム！
- ④ 色画用紙なども使い自分だけの宇宙人を仕上げよう！
- ⑤ 月の映画館に作品をならべてみんなで発表！

## 詳細・お申込み

CINELAB公式LINEにて  
イベント詳細を配信中！  
参加申込みも公式LINE  
から受付しています♪

当日参加でも楽しめる！

ロボットプログラミング体験やレゴ®ブロックで月の映画館に飾り付け体験